

Zał. nr 1

Misja ZHP: Misją ZHP jest wychowywanie młodego człowieka, czyli wspieranie go we wszechstronnym rozwoju i kształtowaniu charakteru przez stawianie wyzwań.

Wizja ZHP:

a) w 2025 r.: Drużyny Związku Harcerstwa Polskiego działają zgodnie z Harcerskim Systemem Wychowania.

[b) w 2041 r.: Drużyny Związku Harcerstwa Polskiego działają zgodnie z Harcerskim Systemem Wychowania, który jest głównym narzędziem do realizacji Misji oraz źródłem wartości, którymi każdy członek ZHP się kieruje. ZHP jest autorytetem na tle innych organizacji pozarządowych w aspekcie wspierania wychowania młodego człowieka oraz wskazywania metod wychowawczych. Nasza organizacja jest postrzegana jako poważny partner do kreowania rzeczywistości wśród instytucji, organizacji i władz ogólnopolskich, regionalnych i lokalnych.]

Zał. nr 2

Obrazki żetonów i punktów

Zał. nr 3

Funkcja/zespół	Warunki mianowania/stworzenia zespołu	Profity/rok (do odbioru co rok)
KSI	10 drużyn, 1 pkt motywacji	3 pkt pracy z kadrami 3 pkt motywacji
Międzyhufcowe KSI	Mniej niż 10 drużyn (gdy stan liczebny spada hufce mogą się porozumieć w celu stworzenia KSI – również jeśli jeden spełnia, a drugi nie) + porozumienie z hufcem	1 pkt pracy z kadrami 1 pkt motywacji
Namiestnictwo zuchowe	Min. 25 drużyn, 10 pkt motywacji	- 1 namiestnictwo: 2 pkt motywacji
Namiestnictwo harcerskie	Min. 25 drużyn, 10 pkt motywacji	2 pkt pracy z kadrami - 2 namiestnictwa:
Namiestnictwo starszoharcerskie	Min. 25 drużyn, 10 pkt motywacji	5 pkt motywacji 5 pkt pracy z kadrami
Namiestnictwo wędrownicze	Min. 25 drużyn, 10 pkt motywacji	2 pkt programu - 3 namiestnictwa 10 pkt motywacji 10 pkt pracy z kadrami 5 pkt programu - 4 namiestnictwa 15 pkt motywacji 15 pkt pracy z kadrami 8 pkt programu
Instruktor ds. programowych	5 pkt motywacji	2 pkt motywacji 5 pkt programu
Zespół programowy	Min. 20 drużyn, 20 pkt motywacji	5 pkt motywacji 10 pkt programu

Instruktor ds. kształcenia i pracy z kadrami	2 pkt motywacji	5 pkt pracy z kadrami 5 pkt motywacji
ZKK	Min. 20 drużyn,	10 pkt pracy z kadrami 10 pkt motywacji
Międzyhufcowe ZKK	Min. 10 drużyn, porozumienie z hufcem, w sumie 7 pkt motywacji	7 pkt pracy z kadrami 5 pkt motywacji
Instruktor ds. promocji i informacji	Min. 15 drużyn, 5 pkt motywacji	8 pkt wizerunku
Zespół promocji	Min. 30 drużyn, 15 pkt motywacji	15 pkt wizerunku
Zespół organizacyjny	Min. 20 drużyn, 15 pkt motywacji	7 pkt motywacji możliwość wzięcia o dwie karty-niespodzianki na rok więcej
Instruktor ds. organizacyjnych	Min. 10 drużyn, 5 pkt motywacji	4 pkt motywacji możliwość wzięcia o jedną kartę-niespodziankę na rok więcej
Komisja historyczna	Min. 35 drużyn, 10 pkt motywacji	5 pkt motywacji 5 pkt programu
Instruktor ds. zagranicznych	Min. 20 drużyn, 10 pkt motywacji	4 pkt motywacji 8 pkt programu 2 pkt pracy z kadrami
Zespół zagraniczny	Min. 30 drużyn, 10 pkt motywacji	7 pkt motywacji 10 pkt programu 4 pkt pracy z kadrami
Instruktor ds. (wymyślają uczestnicy wg potrzeb – ustala się na bieżąco wtedy koszt i profity analogicznie jak wyżej) – może być też zespół, wtedy koszt x2 i profity x2		

Minimalna liczba drużyn – drużyny po mianowaniu na funkcję nie znikają ☺ Znikają tylko punkty motywacji.

Załącznik nr 4

Zielone zadania

1. Pomyślcie w jaki sposób można pracować z drużynowymi w ciągu roku tak, by przybliżyło to do realizacji wizji ze strategii ZHP. Pomyślcie więc jak pracować w ciągu roku z drużynowymi

by sprawić, że będą kierować się wartościami zawartymi w PH. Im lepiej przygotujecie zadanie, tym więcej otrzymacie profitów. Można zdobyć: od 0 do 10 zielonych żetonów i od 0 do 5 żetonów czerwonych oraz od 1 do 10 punktów wizerunku

2. Pomyślcie w jaki sposób można pracować z drużynowymi w ciągu roku tak, by przybliżyło to do realizacji wizji ze strategii ZHP. Pomyślcie więc jak pracować w ciągu roku z drużynowymi by sprawić, że będą tworzyć i realizować program drużyny zgodnie z metodą harcerską. Im lepiej przygotujecie zadanie, tym więcej otrzymacie profitów. Można zdobyć: od 0 do 10 zielonych żetonów i od 0 do 5 żetonów czerwonych oraz od 1 do 10 punktów wizerunku
3. Zastanówcie się jak można zaplanować rozwój hufca na 4 lata tak, żeby realizować strategię ZHP oraz plan rozwoju chorągwi. Podajcie przykładowe propozycje. Im lepiej przygotujecie zadanie, tym więcej otrzymacie profitów. Można zdobyć: od 0 do 10 zielonych żetonów i od 0 do 5 żetonów czerwonych oraz od 1 do 10 punktów wizerunku
4. Zastanówcie się jak w ciągu roku harcerskiego można budować wspólnotę instruktorską w hufcu (konkretne działania). Po co to robić? Czy to realizuje strategię ZHP i plan rozwoju chorągwi? Im lepiej przygotujecie zadanie, tym więcej otrzymacie profitów. Można zdobyć: od 0 do 10 zielonych żetonów i od 0 do 5 żetonów czerwonych oraz od 1 do 10 punktów wizerunku
5. Jakie widzicie pola do współpracy z zespołami chorągwi (i z komendą chorągwi) w zakresie pracy z drużynowymi? Czy taka współpraca jest korzystna, opłacalna w kontekście celów hufca, chorągwi, ZHP (strategii)? Jakie to korzyści? Im lepiej przygotujecie zadanie, tym więcej otrzymacie profitów. Można zdobyć: od 0 do 10 zielonych żetonów i od 0 do 5 żetonów czerwonych oraz od 1 do 10 punktów wizerunku
6. Jak zespoły (poszczególne hufca) mogą ze sobą współpracować w zakresie realizacji swoich zadań? Czy mogą współpracować przy poszczególnych przedsięwzięciach? Jakie to niesie korzyści? Im lepiej przygotujecie zadanie, tym więcej otrzymacie profitów. Można zdobyć: od 0 do 10 zielonych żetonów i od 0 do 5 żetonów czerwonych oraz od 1 do 10 punktów wizerunku

Załącznik nr 5

Niebieskie zadania

1. Pomyślcie jak program z poziomu hufca może wpływać na harcerzy. Czy program z poziomu hufca powinien się odbywać często? Jaką rolę powinien pełnić taki program? Czy oprócz wpływania na harcerzy powinien działać na inne obszary? Jak? Za wykonanie zadania można zdobyć od 0 do 10 niebieskich żetonów i od 0 do 10 żetonów motywacji oraz od 1 do 10 punktów wizerunku.
2. Czym zajmują się namiestnictwa? Jaki jest/jakie są cel(e) ich istnienia, jakie znacie modele pracy namiestnictw? Czy zawsze są potrzebne? Za wykonanie zadania można zdobyć od 0 do 10 niebieskich żetonów i od 0 do 10 żetonów motywacji oraz od 1 do 10 punktów wizerunku.
3. Czym powinna, według Was, zajmować się komisja rewizyjna hufca? Czy może pomagać w jakiś sposób w realizacji celów, które stawia przed sobą hufiec w danym okresie? Jak? Za wykonanie zadania można zdobyć od 0 do 10 niebieskich żetonów i od 0 do 10 żetonów motywacji oraz od 1 do 10 punktów wizerunku.
4. Czym są referaty? Jak można z nimi współpracować z poziomu hufca? Czym różni się zespół programowy od namiestnictwa i referatu? Za wykonanie zadania można zdobyć od 0 do 10 niebieskich żetonów i od 0 do 10 żetonów motywacji oraz od 1 do 10 punktów wizerunku.
5. Czym różni się według Was od siebie strategia, plan rozwoju i plan operacyjny? Czy między nimi są jakieś podobieństwa, zależności? Jak? Za wykonanie zadania można zdobyć od 0 do 10 niebieskich żetonów i od 0 do 10 żetonów motywacji oraz od 1 do 10 punktów wizerunku.

Karty niespodzianki x7

<p>PRZEPROWADZILIŚCIE EWALUACJĘ ŚRÓDROCZNĄ SWOJEJ PRACY</p> <p>+ 5 pkt motywacji - 1 zielony żeton + 2 pkt pracy z kadrą</p>	<p>PRZEPROWADZILIŚCIE EWALUACJĘ ŚRÓDROCZNĄ SWOJEJ PRACY</p> <p>+ 4 pkt motywacji - 2 niebieski żeton + 1 pkt pracy z kadrą + 1 czerwony żeton</p>
<p>PRZEPROWADZILIŚCIE EWALUACJĘ ŚRÓDROCZNĄ SWOJEJ PRACY</p> <p>+ 6 pkt motywacji + 2 pkt pracy z kadrą + 1 zielony żeton</p>	<p>PRZEPROWADZILIŚCIE EWALUACJĘ ŚRÓDROCZNĄ SWOJEJ PRACY</p> <p>+2 niebieski żeton - 1 zielony żeton + 5 pkt pracy z kadrą</p>
<p>LOKALNA TELEWIZJA ZAPROSIŁA WAS NA WYWIAD</p> <p>+ 10 pkt wizerunku</p>	<p>MEDIA ZAINTERESOWAŁY SIĘ WASZYM OBOZEM</p> <p>a) jeśli macie min. 10 czerwonych żetonów, dostajecie +20 pkt wizerunku b) jeśli macie mniej niż 10 czerwonych żetonów, dostajecie +3 pkt wizerunku</p>
<p>HUFIEC X ZAPROSIŁ WAS NA WSPÓLNY RAJD</p> <p>+ 3 pkt programu + 5 pkt pracy z kadrą</p>	<p>PRZEPROWADZILIŚCIE EWALUACJĘ ŚRÓDROCZNĄ SWOJEJ PRACY</p> <p>- 1 niebieski żeton - 1 zielony żeton - 3 pkt pracy z kadrą - 4 pkt motywacji</p>
<p>KONTROLA SANEPIDU NA OBOZIE</p> <p>- 5 pkt motywacji</p>	<p>WYPADEK NA BIWAKU</p> <p>- 5 pkt motywacji - 2 pkt pracy z kadrą</p>

KONTROLA SANEPIDU NA OBOZIE - 5 pkt motywacji	KŁÓTNIA KADRY HUFCA - 2 pkt motywacji - 5 pkt pracy z kadra
KŁÓTNIA KADRY HUFCA - 2 pkt motywacji - 5 pkt pracy z kadra	KŁÓTNIA KADRY HUFCA - 2 pkt motywacji - 5 pkt pracy z kadra

Załącznik nr 7

Cele Chorągwi na lata 2017-2021:

- Każdy hufiec chorągwi ma przynajmniej po 10 żetonów każdego koloru
- każdy hufiec chorągwi wykonał przynajmniej 5 zadań

Za zrealizowanie celu: + 10 pkt wizerunku, + 10 pkt motywacji, +1 żeton każdego koloru → dla każdego z hufców, jeśli w dniu zjazdu chorągwi pojawią się po odbiór

Cele Chorągwi na lata 2021-2025:

- Każdy hufiec chorągwi ma przynajmniej po 20 żetonów każdego koloru
- każdy hufiec chorągwi wykonał przynajmniej 10 zadań

Za zrealizowanie celu: + 10 pkt wizerunku, + 10 pkt motywacji, +1 żeton każdego koloru → dla każdego z hufców, jeśli w dniu zjazdu chorągwi pojawią się po odbiór

Załącznik nr 8

Pytania 0-7 pkt – im szersza odpowiedź, tym więcej punktów

1. Czym jest podstawowa jednostka organizacyjna?
2. Kto powołuje PJO?
3. Czym jest hufiec?
4. Jakie są zadania hufca (wymień min. 3)
5. Jakie są zadania hufca (wymień kolejne 3)
6. Kto tworzy hufiec?
7. Kto rozwiązuje hufiec?
8. Czym jest chorągiew?
9. Wymień min. 3 zadania chorągwi
10. Wymień kolejne 3 zadania chorągwi
11. Wymień władze ZHP
12. Wymień władze Chorągwi
13. Wymień władze hufca
14. Kto może wziąć udział w zjeździe hufca (z głosem dec.)?

15. Kto może wziąć udział w zjeździe chorągwi (z głosem dec.)?
16. Kto może wziąć udział w zjeździe ZHP (z głosem dec.)?
17. Jakich funkcji w hufcu nie można łączyć?
18. Jak długo trwa kadencja władz? Kiedy w najbliższym czasie będziemy mieć zjazdy na poszczególnych szczeblach i jaki będzie ich cel?
19. Czym jest zjazd sprawozdawczy?
20. Jakie są zadania hufcowego sądu harcerskiego i jak się go powołuje?
21. Czy można odwołać władze hufca? Jak?
22. Zadania zjazdu zwykłego hufca
23. Zadania zjazdu nadzwyczajnego hufca
24. Zadania zjazdu chorągwi
25. Zadania zjazdu nadzwyczajnego chorągwi
26. Czym jest absolutorium i kto go udziela w ZHP?
27. Zadania komendanta hufca
28. Gdzie można otwierać próby instruktorskie (pwd, phm, hm)?
29. Kto może zwołać zjazd hufca?
30. Kto może zwołać zjazd chorągwi?